



Высокопроизводительные вычисления, параллельные алгоритмы и как это работает в нашем университете

М.Л. Цымблер

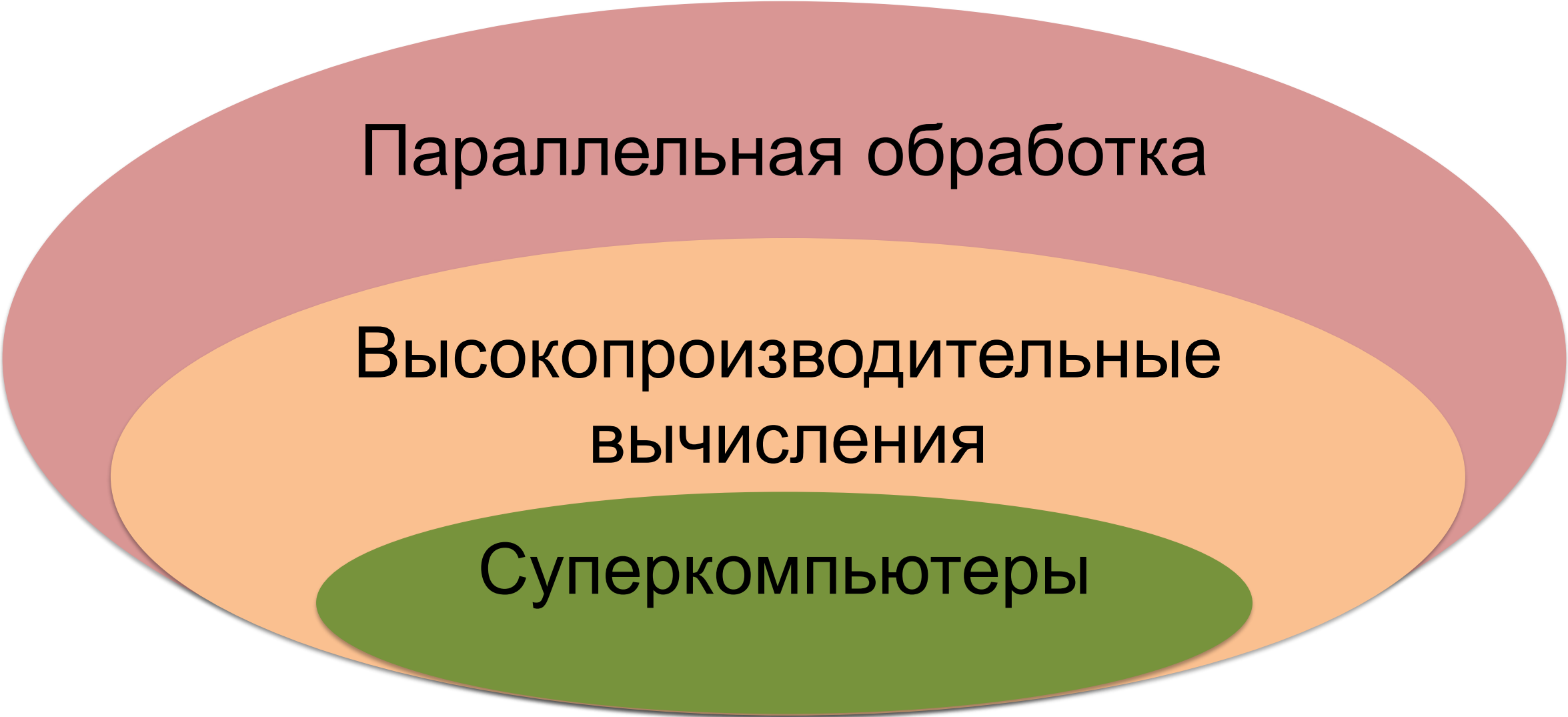
mzym@susu.ru

ЮУрГУ, Челябинск
29 апреля 2026 г.

Содержание

- Три кита: параллельная обработка, HPC, суперкомпьютеры
- Реализация параллелизма в языке программирования
- Суперкомпьютерный центр ЮУрГУ: люди, техника, задачи

Главные понятия



Параллельная обработка

The diagram consists of three nested ellipses. The outermost ellipse is red and contains the text 'Параллельная обработка'. Inside it is an orange ellipse containing the text 'Высокопроизводительные вычисления'. The innermost ellipse is green and contains the text 'Суперкомпьютеры'. This visualizes that supercomputers are a subset of high-performance computing, which is a subset of parallel processing.

Высокопроизводительные
вычисления

Суперкомпьютеры

Параллельная обработка

- Способ организации вычислений, когда несколько операций выполняются одновременно
- Не зависит от железа и масштаба задачи



Центральный процессор
Intel Core i7



Графический процессор
NVIDIA A100



Вычислительный кластер
(Хемницкий техн. университет, ФРГ)

Последовательная обработка



Псевдопараллельная обработка

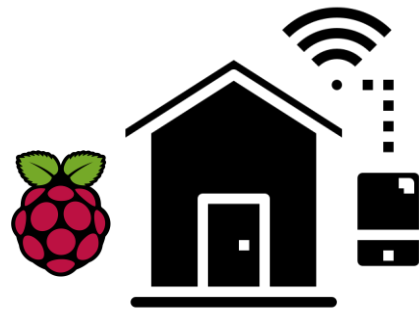


Параллельная обработка



Высокопроизводительные вычисления (HPC, High-Performance Computing)

- Область деятельности, где параллельная обработка нужна для решения задач, требующих огромных вычислительных ресурсов
- Включает в себя железо, параллельные алгоритмы, библиотеки, методы
- Не всегда параллельная обработка – это HPC



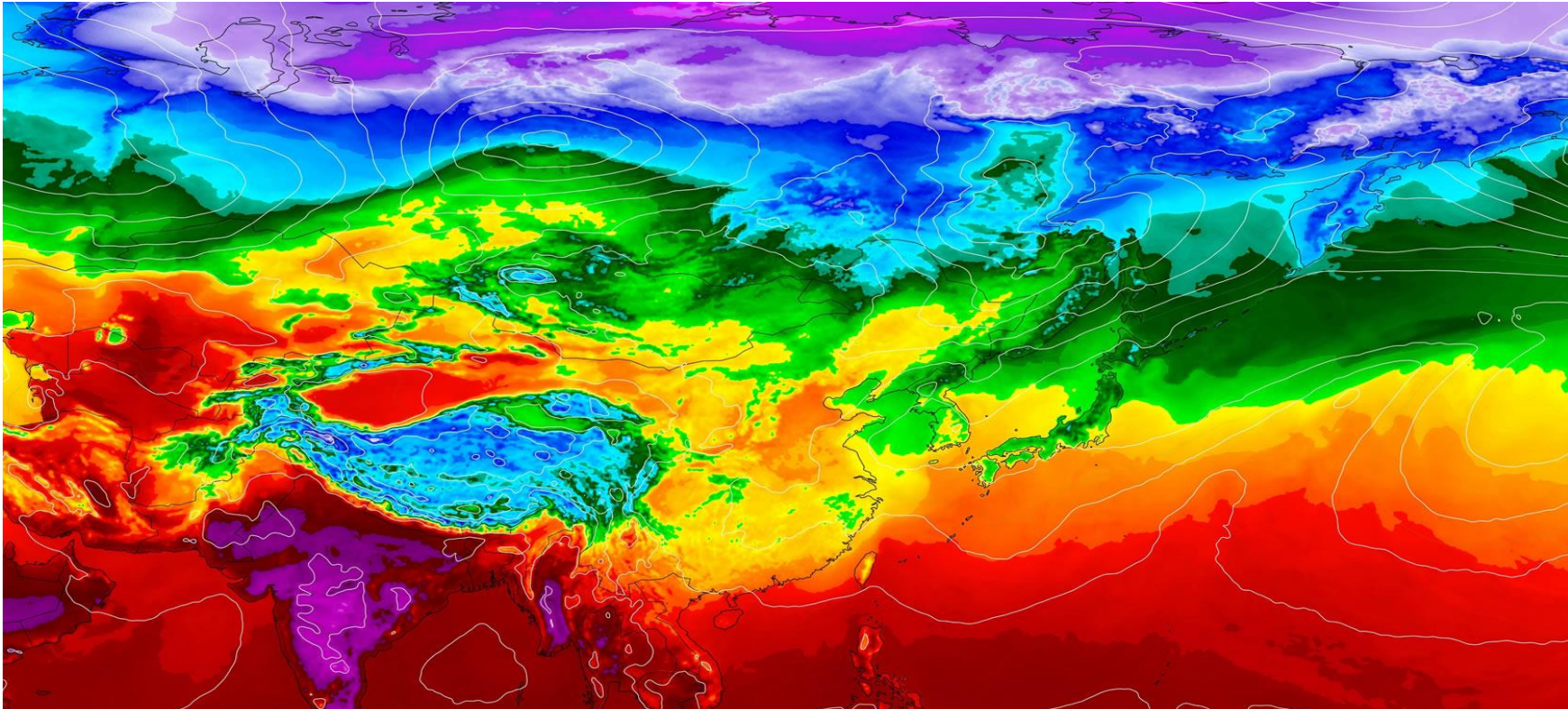
Система умного дома
на основе Raspberry Pi



Смартфон
Apple iPhone 17

Одна из задач НРС: моделирование климата Земли

- **Зачем?** Оценка последствий изменения климата, предупреждение катастроф, планирование сельского хозяйства
- **Как?** На Земной шар накладывается сетка. Для каждой ячейки в каждом шаге по времени решаются уравнения гидродинамики, переноса излучения и др.



Одна из задач НРС: моделирование климата Земли

- Параметры вычислений
 - Разрешение сетки: 1 км (5×10^8 ячеек)
 - Шаг по времени: 1 мин (из-за быстрых процессов в атмосфере)
 - Горизонт прогноза: 100 лет (наиболее достоверное моделирование)
 - Переменные на одну ячейку сетки: 30 (давление, влажность, температура и др.)
 - Операции на одну переменную на один шаг: 500
- Количество операций
$$5 \times 10^8 \text{ ячеек} \times 30 \text{ переменных} \times 500 \text{ операций} \times 100 \text{ лет} \times 365 \text{ дней} \times 24 \text{ час} \times 60 \text{ мин} \approx 4 \times 10^{20}$$
- Сколько? Если операция – **песчинка**, то объем вычислений
 - «погода на Земле на 100 лет»: **150000 пирамид Хеопса**
 - «погода в Париже на 1 мин»: **1 стакан (200 г)**

Суперкомпьютеры

- Инструмент для HPC: физические машины, содержащие от тысяч до миллионов процессорных ядер, объединенных высокоскоростной сетью
- <https://top500.org> – мировой рейтинг-лист суперкомпьютеров
 - Измерение производительности: **Флопс** (FLOPS, Floating-point Operations Per Second) – количество операций с вещественными числами в секунду
 - Тест производительности: **Linpack** – решение плотной СЛАУ, измерение пиковой производительности на векторизуемых операциях

Вехи производительности суперкомпьютеров

Порог	Суперкомпьютер	Год(ы)
1 Мегафлопс (10^6)	CDC 6600	1960-е
1 ГигаФлопс (10^9)	Cray-1	1976
1 ТераФлопс (10^{12})	Intel ASCI Red	1997
1 ПетаФлопс (10^{15})	IBM Roadrunner	2008
1 ЭксаФлопс (10^{18})	Frontier	2022
1 ЗеттаФлопс (10^{21})	?	≈2030-е



Суперкомпьютер № 1: El Capitan



Если бы каждый из 8 млрд жителей Земли делал одно вычисление в секунду, потребовалось бы **4000 лет**, чтобы выполнить работу, которую El Capitan делает за **1 секунду**



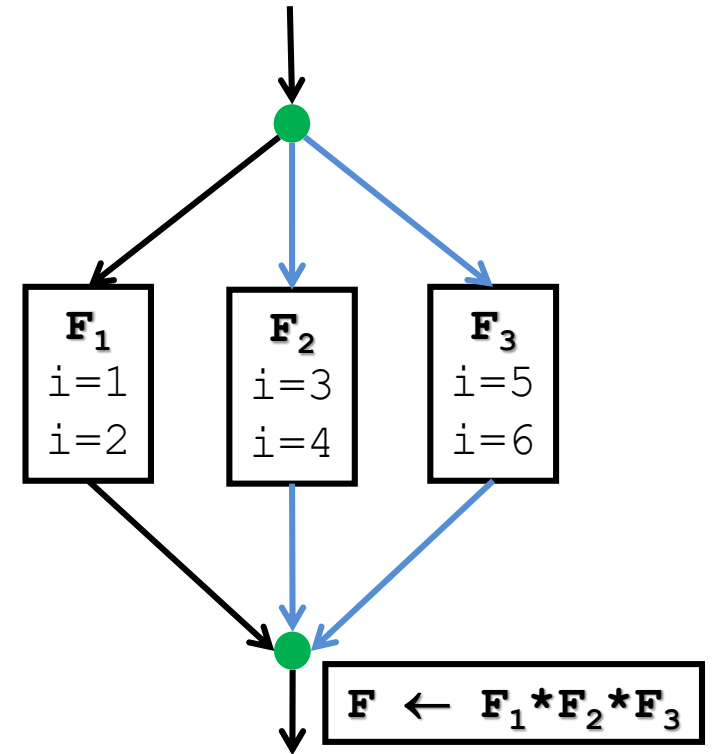
Ноутбук
0.5 ГФлопс

- Место: Ливерморская нац. лаборатория, США
- Производитель: Hewlett Packard
- Производительность: **1.809 экзафлопс**
(квинтиллионов= 10^{18} =миллиард миллиардов операций в сек)

Параллельный ЯП: OpenMP, общая память, процессор

```
long Factorial (int N)
{
    long i, F;
    F = 1;
    // Разбить диапазон 1..N на отрезки по нитям
    // Вычислить на каждой нити свой отрезок
    // Собрать результаты от всех нитей и перемножить

    #pragma omp parallel for reduction(* : F)
    for (i = 1; i<=N; i++)
        F *= i;
    return F;
}
```



Параллельный ЯП: MPI, распределенная память, кластер

```
int Factorial (int N, int myrank, int size) {  
    // номер текущего процесса, общее к-во процессов  
    int start, end;  
    long loc_prod, glob_prod;  
    if (N <= 1) return 1;  
  
    // Разбить диапазон 1..N на отрезки по процессам  
    chunk = N / size;  
    start = myrank * chunk + 1;  
    end = (myrank == size - 1) ? N : (myrank + 1) * chunk;  
  
    // Вычислить на каждом процессе свой отрезок  
    if (start <= N) loc_prod = range_mult (start, end);  
  
    // Собрать результаты от всех процессов на процессе 0 и перемножить  
    MPI_Reduce (&loc_prod, &glob_prod, 1, MPI_LONG, MPI_PROD, 0, MPI_COMM_WORLD);  
    return glob_prod;  
}
```

```
// Вычислить произведение чисел отрезка  
long range_mult (int start, int end) {  
    long res = 1;  
    for (int i = start; i <= end; i++) {  
        res *= i;  
    }  
    return res;  
}
```

Параллельный ЯП: CUDA, графический процессор

```
int Factorial (int N, int threads = 256) {// размер блока нитей задается при запуске, штатно 256  
    if (N <= 1) return 1;  
    // Разбить диапазон 1..N на отрезки по блокам нитей  
    int blocks = (N + threads - 1) / threads;  
  
    // Вычислить на каждом блоке нитей свой отрезок (на GPU)  
    long* gpu_block_results;  
    cudaMalloc (&gpu_block_results, blocks * sizeof(long));  
    block_mult_kernel<<<blocks, threads, threads * sizeof(long)>>> (N, gpu_block_results, threads);  
  
    // Собрать результаты от всех блоков нитей (на CPU) и перемножить  
    long* cpu_block_results = new long[blocks];  
    cudaMemcpy (cpu_block_results, gpu_block_results, blocks * sizeof(long), cudaMemcpyDeviceToHost);  
    F = 1;  
    for (int i = 0; i < blocks; i++)  
        F *= cpu_block_results[i];  
    return F;  
}
```

Параллельный ЯП: CUDA, графический процессор

```
// Вычислить произведение чисел отрезка
__global__ void block_mult_kernel (int N, int threads, long* block_results) {
    // Разделяемая память для быстрого перемножения внутри блока нитей
    extern __shared__ long shared_data[];
    int tid = threadIdx.x;

    // Каждая нить загружает одно число из своего отрезка
    int idx = blockIdx.x * threads + tid + 1;
    shared_data[tid] = (idx <= N) ? idx : 1;
    __syncthreads(); // Синхронизация, чтобы все нити успели записать свои числа

    // Перемножить числа внутри блока нитей (свертка)
    for (int s = threads / 2; s > 0; s >>= 1) {
        if (tid < s) shared_data[tid] *= shared_data[tid + s];
        __syncthreads(); // Синхронизация, чтобы все нити успели умножить свои числа
    }

    // Первая нить блока сохраняет результат блока
    if (tid == 0) block_results[blockIdx.x] = shared_data[0];
}
```

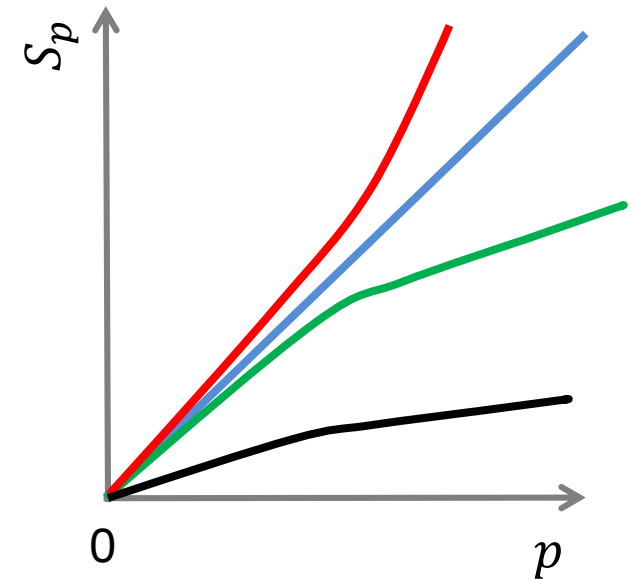
Чего хотят параллельные программисты ...

- **Ускорение (speedup) параллельного алгоритма** на p вычислительных элементах (ядрах, процессах, узлах)

$$S_p = \frac{T_1}{T_p}$$

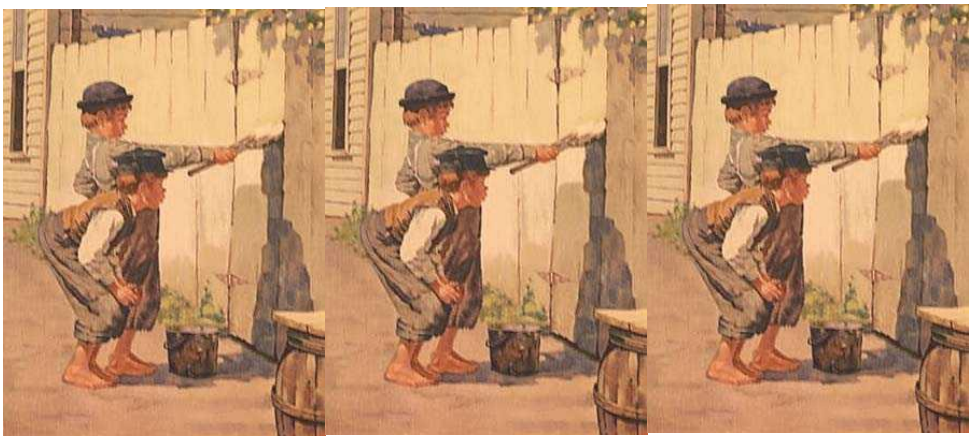
T_1 , T_p – время выполнения на одном и p элементах соответственно

- Какое ускорение нам нужно?
 - **Идеальное ускорение**: $S_p = p$ (**недостижимо**)
 - **Линейное ускорение**: $S_p \rightarrow p$, $S_p < p$ (**масштабируемый алгоритм**)
 - **Сверхлинейное ускорение**: $S_p > p$ (**некорректные эксперименты**)
 - **Деградация**: $S_p \ll p$ (плохо масштабируемый алгоритм)

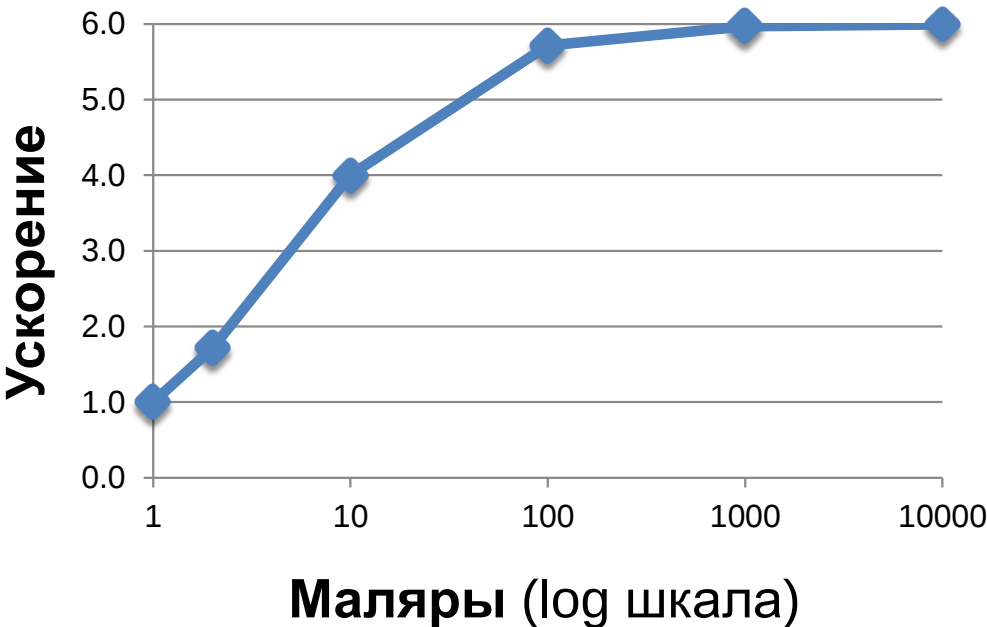


... и что им мешает (*последовательная часть алгоритма*)

- Покраска забора (300 досок)
 - *Подготовка* 30 мин
 - *Покраска* (одной доски) 1 мин
 - *Уборка* 30 мин

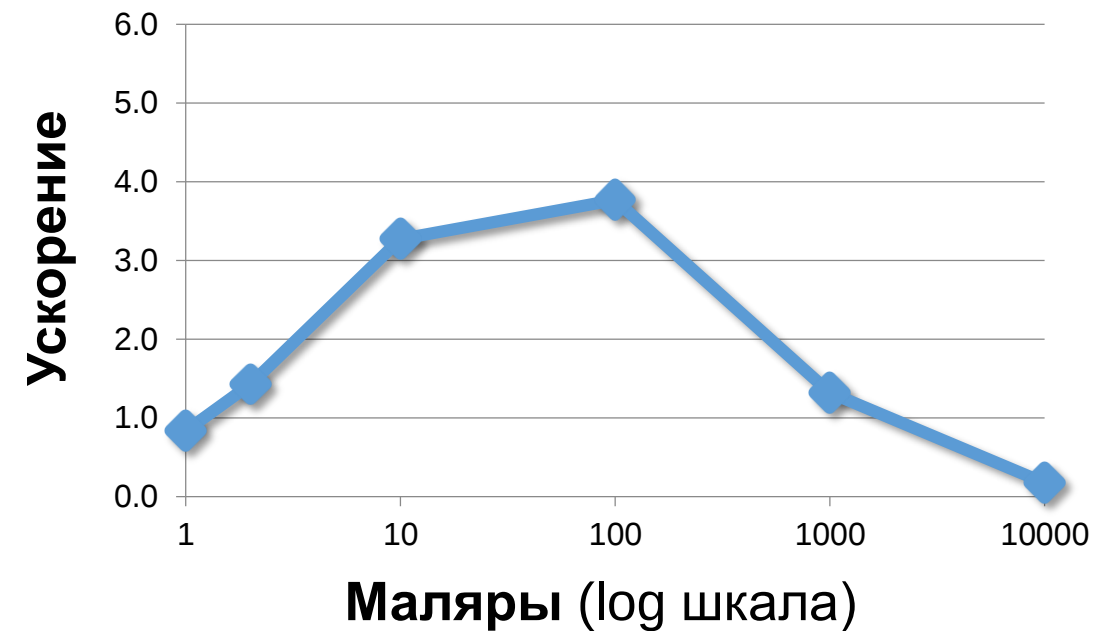
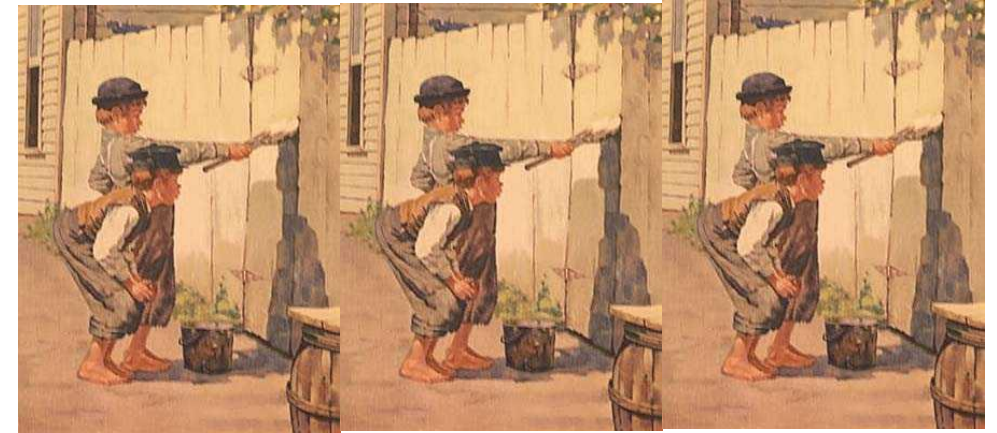


Количество маляров	Время покраски	
1	$30 + 300/1$	$+ 30 = 360$
2	$30 + 300/2$	$+ 30 = 210$
10	$30 + 300/10$	$+ 30 = 90$
100	$30 + 300/100$	$+ 30 = 63$
1000	$30 + 300/1000$	$+ 30 \approx 60$
10000	$30 + 300/10000$	$+ 30 \approx 60$

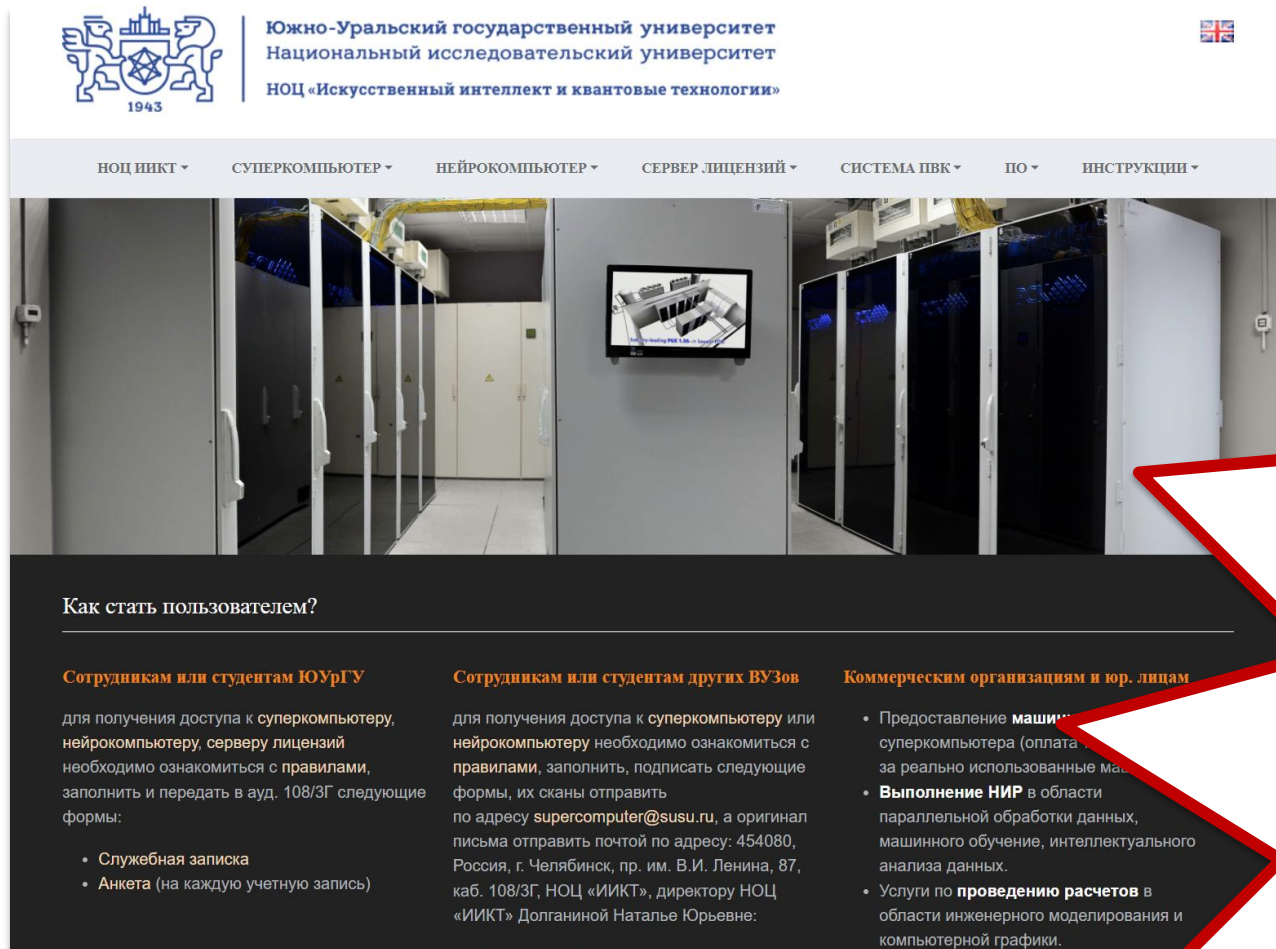


... и что им мешает (*обмены данными по сети*)

- Покраска забора (300 досок)
 - *Подготовка 30 мин*
 - *Покраска* (одной доски) *1 мин*
 - *Уборка 30 мин*
- При *покраске* маляр должен потратить *5 сек на общение* с каждым из двух соседей слева и справа, чтобы выровнять цвет



НОЦ ИИКТ ЮУрГУ: <https://supercomputer.susu.ru/>



Южно-Уральский государственный университет
Национальный исследовательский университет
НОЦ «Искусственный интеллект и квантовые технологии»

НОЦ ИИКТ ▾ СУПЕРКОМПЬЮТЕР ▾ НЕЙРОКОМПЬЮТЕР ▾ СЕРВЕР ЛИЦЕНЗИЙ ▾ СИСТЕМА ППК ▾ ПО ▾ ИНСТРУКЦИИ ▾

Как стать пользователем?

Сотрудникам или студентам ЮУрГУ

для получения доступа к суперкомпьютеру, нейрокомпьютеру, серверу лицензий необходимо ознакомиться с правилами, заполнить и передать в ауд. 108/3Г следующие формы:

- Служебная записка
- Анкета (на каждую учетную запись)

Сотрудникам или студентам других ВУЗов

для получения доступа к суперкомпьютеру или нейрокомпьютеру необходимо ознакомиться с правилами, заполнить, подписать следующие формы, их сканы отправить по адресу supercomputer@susu.ru, а оригинал письма отправить почтой по адресу: 454080, Россия, г. Челябинск, пр. им. В.И. Ленина, 87, каб. 108/3Г, НОЦ «ИИКТ», директору НОЦ «ИИКТ» Долганиной Наталье Юрьевне:

Коммерческим организациям и юр. лицам

- Предоставление **машинного времени** суперкомпьютера (оплата за реально использованные машины)
- **Выполнение НИР** в области параллельной обработки данных, машинного обучения, интеллектуального анализа данных.
- Услуги по **проведению расчетов** в области инженерного моделирования и компьютерной графики.

- Администрирование системы
- Настройка системного и прикладного ПО
- Техподдержка пользователей
- Техобслуживание и ремонт
- Проведение экскурсий
- Исследования
- Подготовка науч конф.
- ...



Директор НОЦ «ИИКТ»
Долганина Наталья Юрьевна
кандидат технических наук
тел.: (351) 267-90-06 доб. 108
dolganinani@susu.ru



Программист
Сейфер Анна
тел.: (351) 267-90-06 доб. 103
seiferav@susu.ru



Директор СКЦ,
начальник отдела поддержки и обучения
Рекачинский Александр Игоревич
тел.: (351) 267-90-06 доб. 102
Alexander.Rekachinsky@susu.ru

Лаборант
Дерябин Даниил Александрович
тел.: (351) 267-90-06 доб. 103
deriabind@susu.ru

**Вы можете отправить
резюме на адрес
dolganinani@susu.ru
(не забудьте указать
Ваш номер
моб. телефона)**



Программист
Чев Андрей Игоревич
тел.: (351) 267-90-06 доб. 115
chevai@susu.ru



Лаборант
Суркова Анна Валерьевна
тел.: (351) 267-90-06 доб. 111
Surkovaavi@susu.ru

Лаборант
Лаврентьева Александра Александровна
тел.: (351) 267-90-06 доб. 107
lavrentevaooa@susu.ru

Суперкомпьютеры ЮУрГУ: эволюция

Physics
0.001
Терафлопс
2000 г.



Intel Pentium 3
0,8 GHz

Infinity
0.3 Терафлопс
2004 г.
TOP50: 9



Intel Xeon64
DP 3,2 GHz

СКИФ Урал
16 Терафлопс
2008 г.
TOP500: 283
TOP50: 4



Intel Xeon E5472
4x3 GHz

СКИФ Аврора
117 Терафлопс
2011 г.
TOP500: 87
TOP50: 3



Intel Xeon X5680
6x3,33 GHz

Торнадо ЮУрГУ
473 Терафлопс
2012 г.
TOP500: 128
TOP50: 4



Intel Xeon X5680 6x3,33 GHz
Intel Xeon Phi 61x1,1 GHz

Суперкомпьютер «Торнадо»



- Вычислительных узлов: **480**
 - процессоров **Intel Xeon: 960**,
 - сопроцессоров **Intel Xeon Phi: 384**
 - ядер: **29184**
- Пиковая производительность: **473 Терафлอปс**
- Оперативная память: **17 Терабайт**
- Дисковая память: **177 Терабайт**
- Коммуникационная сеть: **InfiniBand 40 Гбит/с**
- Потребляемая мощность: **≈300 кВт**
- Энергия за месяц: **≈216 000 кВт·ч**
- Вес: **≈5 тонн**

5000 ×



10000 ×



1000 ×



1.77 ×

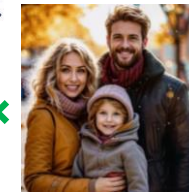
1 с × 3 ×



1000 ×



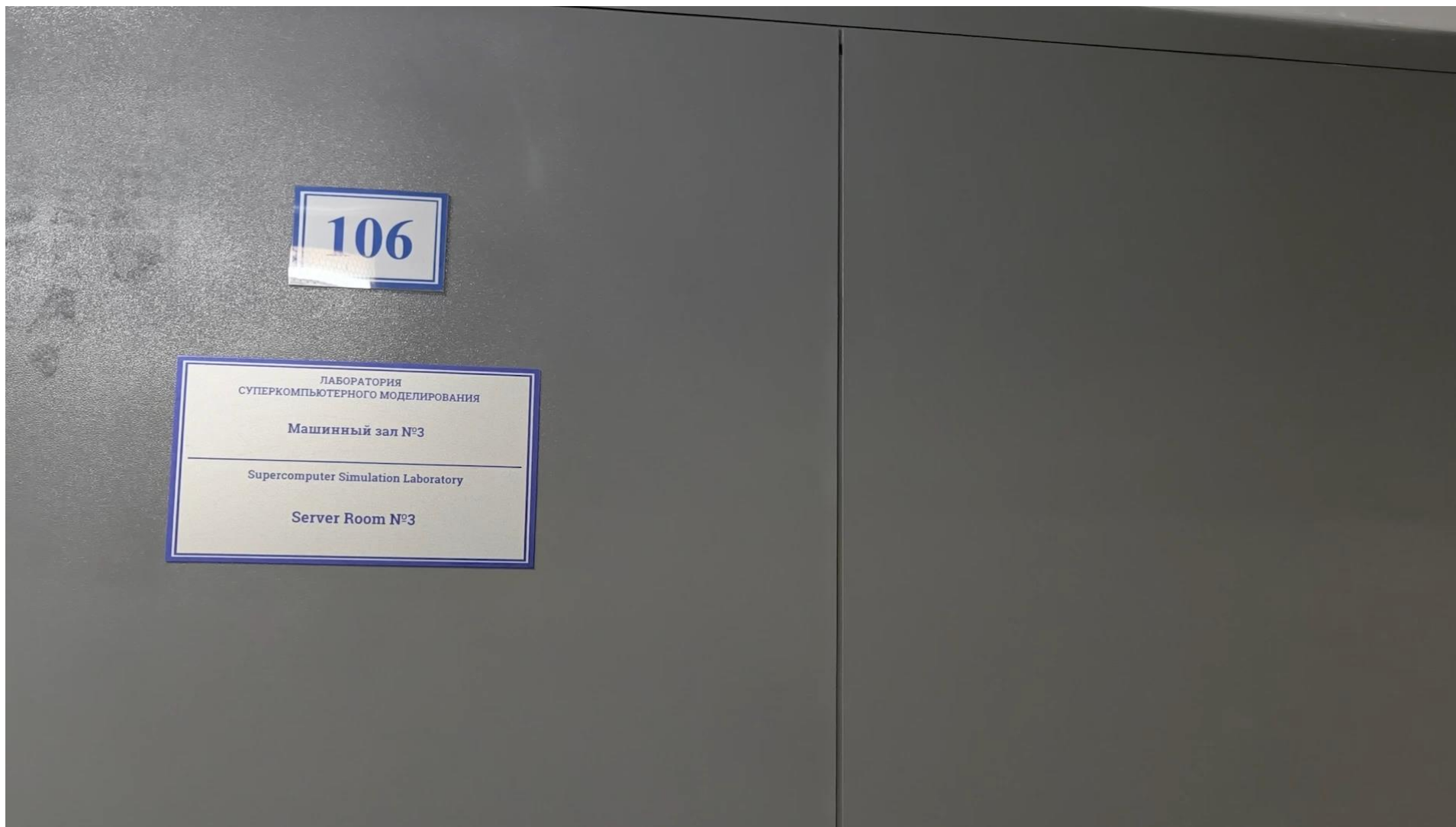
12 мес × 60 ×



1 ×

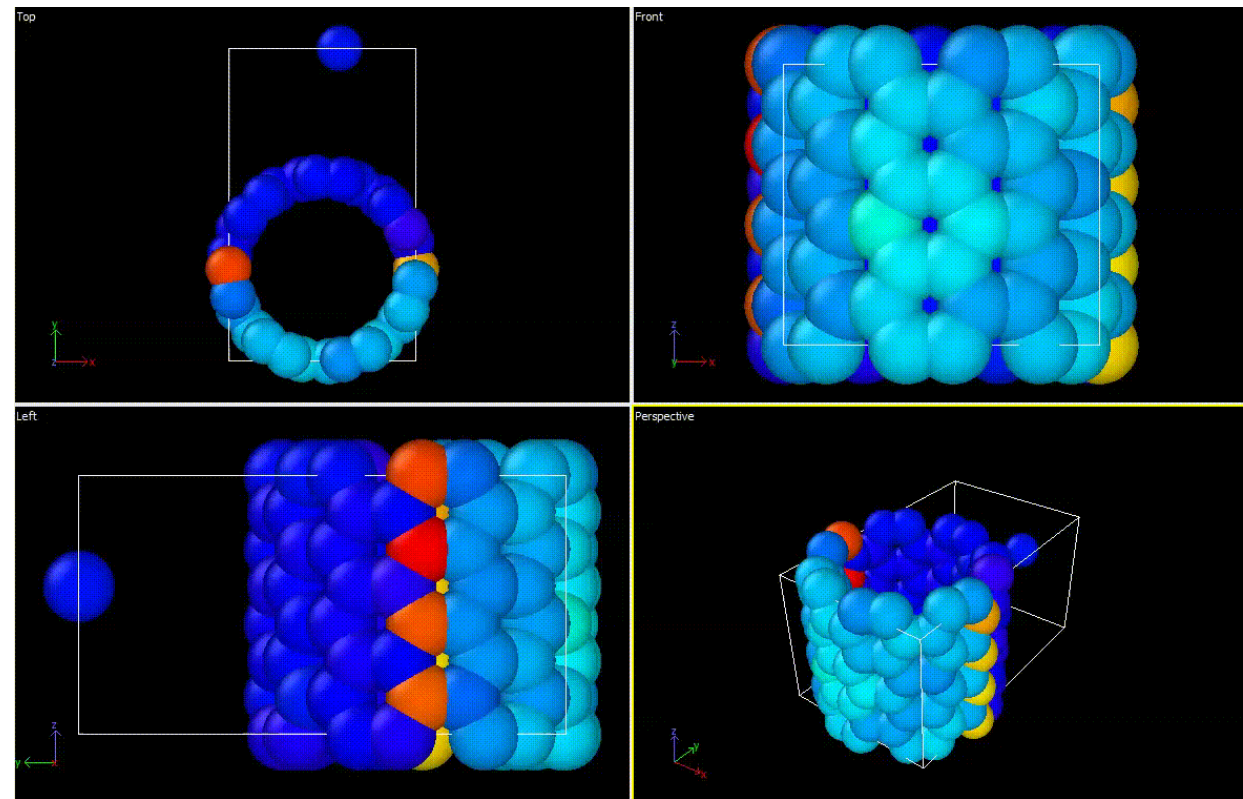


Торнадо: виртуальная экскурсия



Поиск перспективных материалов для электродов литиевых батарей

- Углеродные нанотрубки (УНТ) – сверхпрочные «цилиндры» из атомов углерода
- УНТ можно «обогастить» атомами лития – АКБ смартфонов и электромобилей станут прочнее и долговечнее
- Чтобы понять, как литий ведет себя в УНТ, нужно вычислить силы взаимодействия для сотен тысяч атомов:
часы на «Торнадо», недели на обычном компьютере

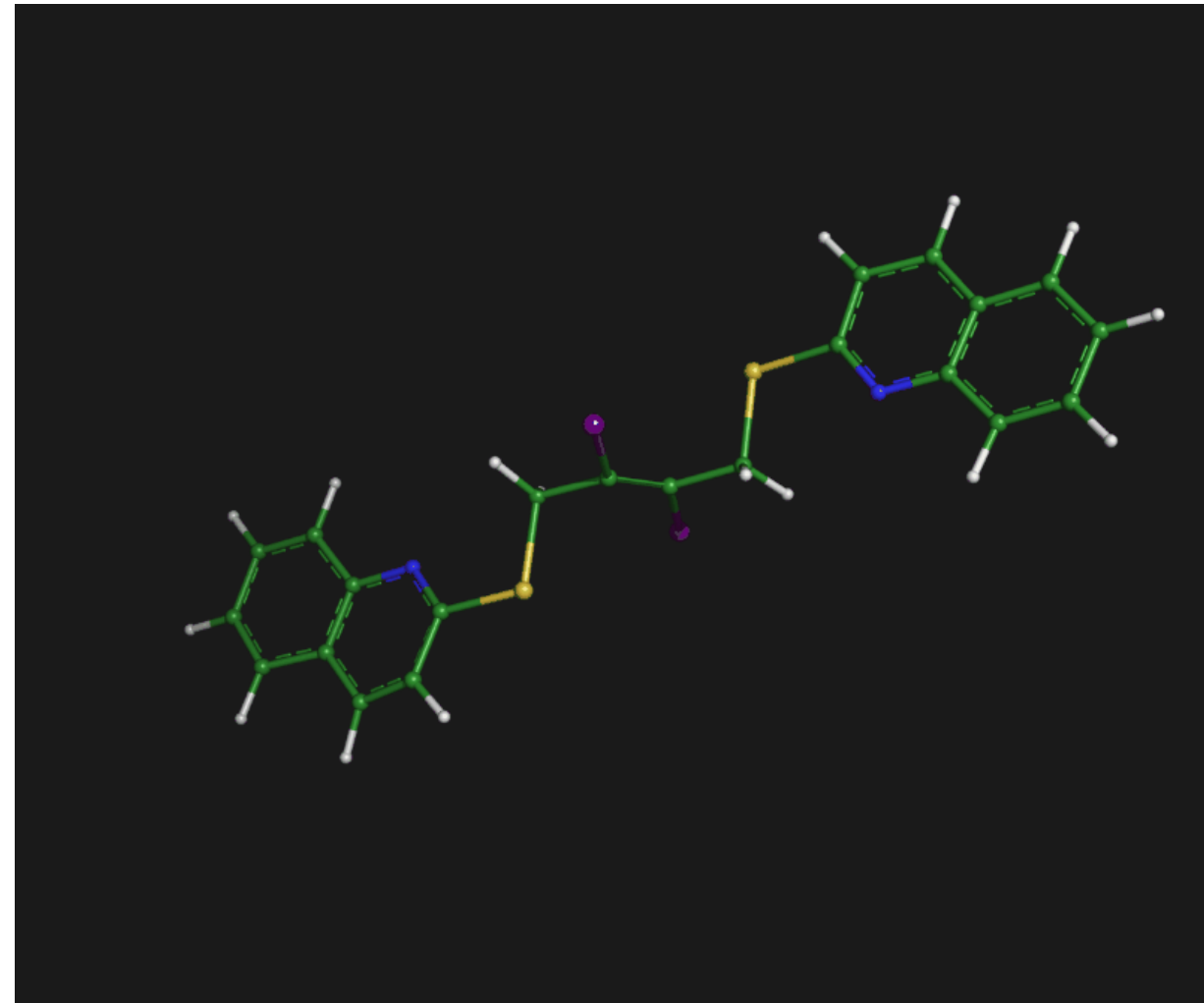


Процесс проникновения атома лития через стенку углеродной нанотрубки

Модель углеродной нанотрубки из 112 атомов углерода и 45 атомов лития, адсорбированных на внешней поверхности трубки

Компьютерный дизайн кристаллов для гибкой электроники

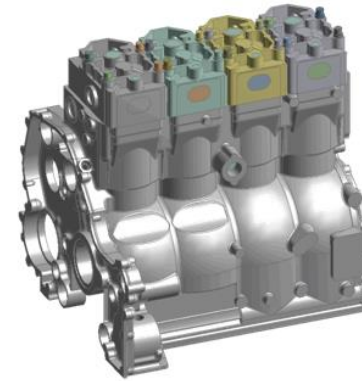
- Конформеры – молекулы, содержащие йод, серу и азот, могут существовать в тысячах различных 3-мерных вариаций
- Из устойчивых конформеров (с минимальной энергией) можно вырастить кристаллы – основу гибких проводящих пленок для носимой электроники
- Чтобы найти устойчивые конформеры, нужно менять углы поворота атомных групп и расстояния между фрагментами молекулы, вычислять полную энергию: **часы на «Торнадо», годы на обычном компьютере**



Основные конформеры 2-[(E)-2,3-дииод-4-хинолин-2-илсульфанилбут-2-енил] сульфанилхинолина

Моделирование работы дизеля для устранения неисправностей

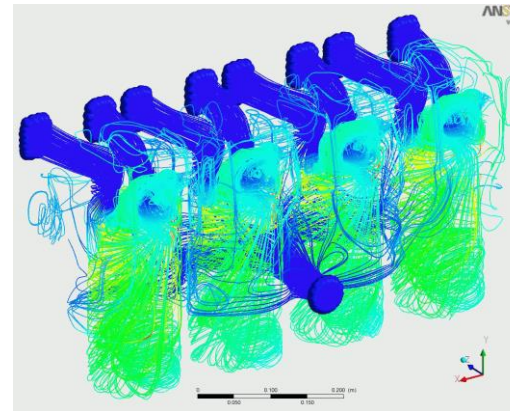
- Дизель 4Т 371с турбонаддувом, который устанавливается на промышленных и с/х тракторах, при работе дает задиры в 4-м цилиндре, выводящие мотор из строя
- Чтобы найти слабые места в конструкции и изменить форму деталей для устранения задиров, нужна суперкомпьютерная модель
- Модель, которая вычисляет, как горячие газы движутся внутри цилиндра и под их давлением деформируются стенки и поршень: часы на «Торнадо», годы на обычном компьютере



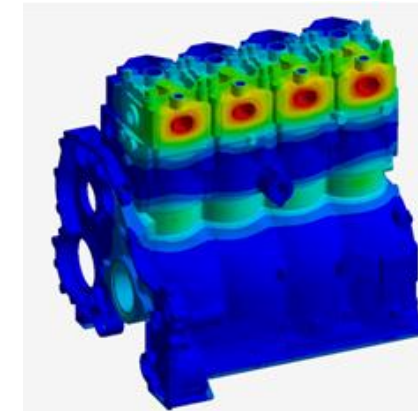
CAD модель



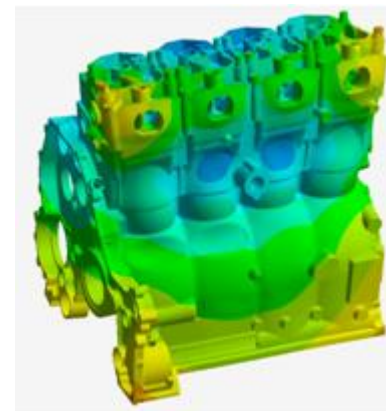
Задиры поршня четвертого цилиндра



Поля скоростей и давлений в потоке

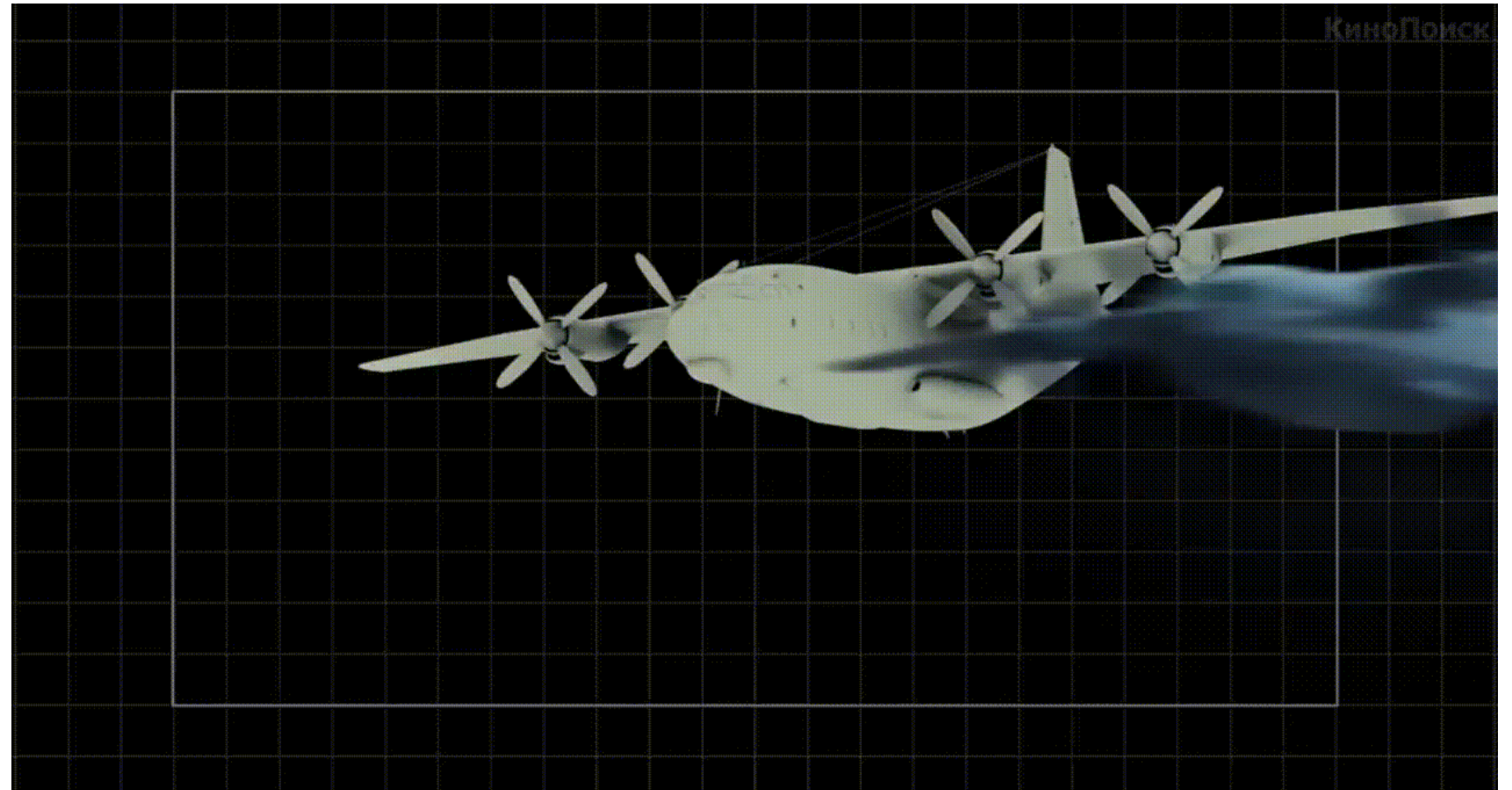


Распределение температур



Деформации

Рендеринг спецэффектов кинофильма



Вычислительный комплекс «Нейрокомпьютер»



- Пиковая производительность: **276 Терафлопс**
- Оперативная память: **1.9 Терабайт**
- Система хранения данных (SSD): **46 Терабайт**
- Система хранения данных (HDD): **700 Терабайт**
- Процессор Intel Xeon Gold: **2 шт.**
- Процессор Intel Xeon Silver: **16 шт.**
- Графич. процессор NVIDIA Ampere A100: **4 шт.**
- Графич. процессор NVIDIA Ampere A30: **6 шт.**
- Графич. процессор NVIDIA Tesla V100: **8 шт.**



200 ×

7 ×



46000 ×



квадриллион
(10^{15} , миллион миллиардов)
матричных умножений за 0.6 с

за 3 мин на



Обучение нейросети
(1.5 млрд параметров) за 1 неделю

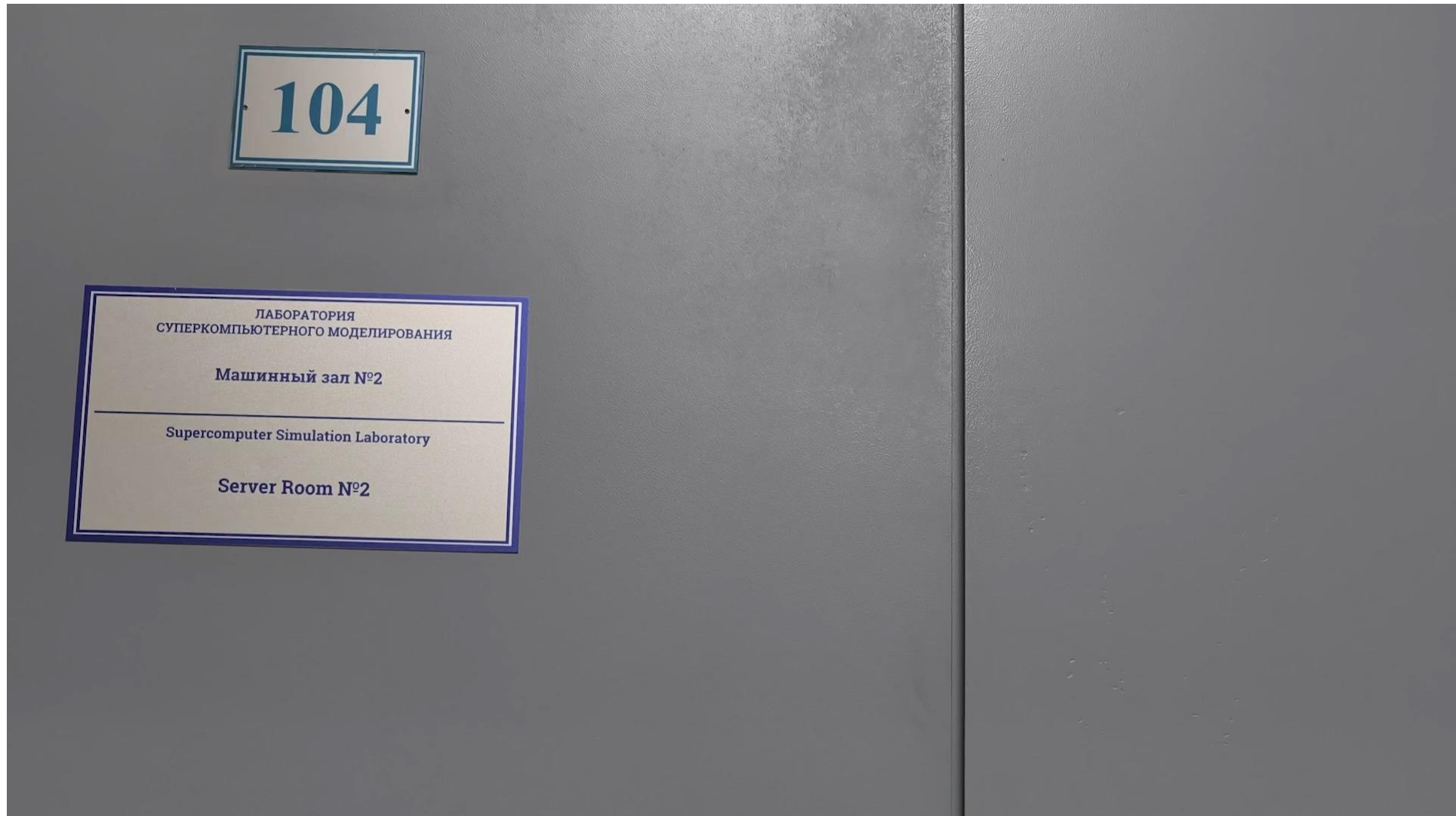


GPT-2

за 1 год на

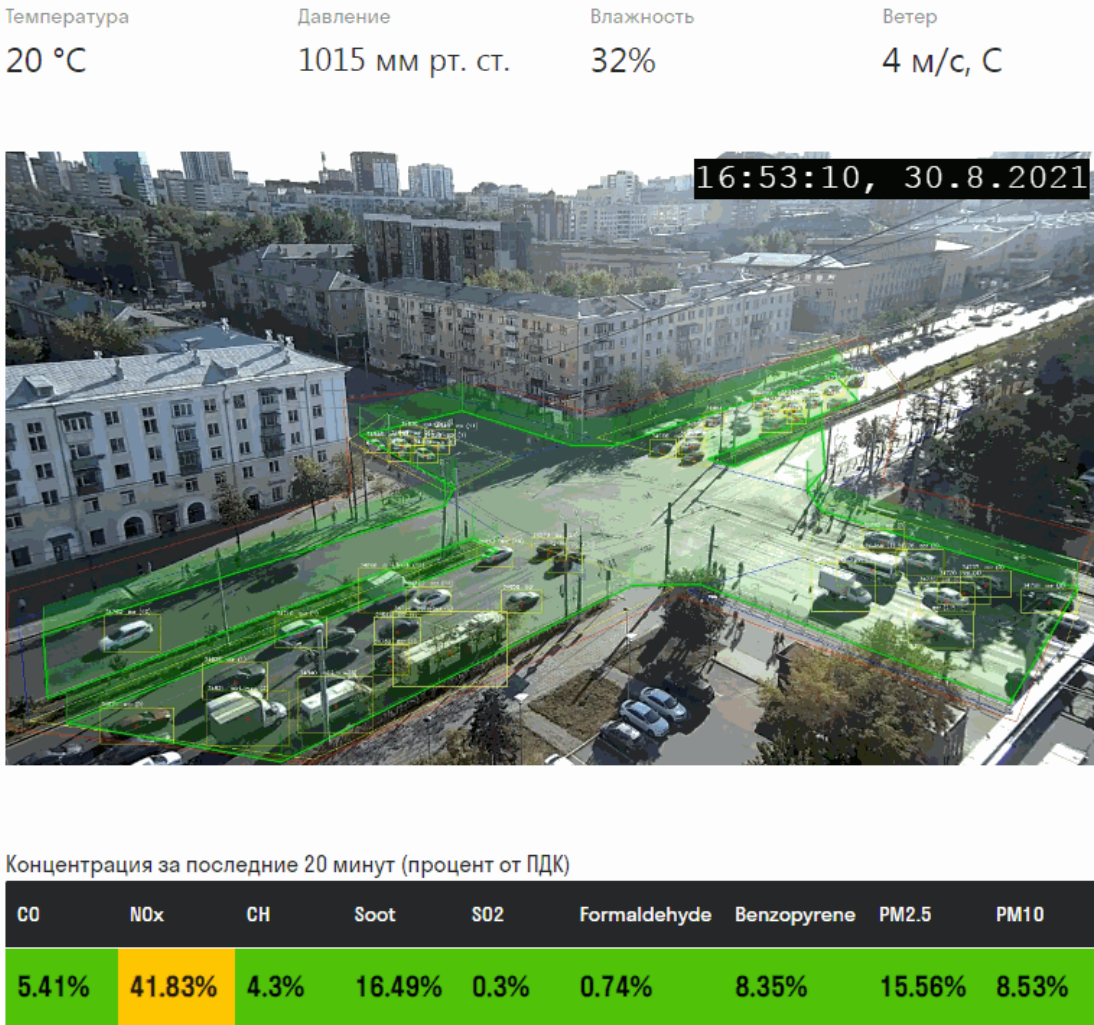


Нейрокомпьютер: виртуальная экскурсия



Мониторинг загрязнения воздуха от автотранспорта

- Обучение нейросетей, которые обнаруживают, отслеживают движение и классифицируют транспортные средства (10 видов) для мониторинга количества и концентрации выбросов загрязняющих веществ (9 видов) от транспортных потоков в реальном времени
- Вычисление приземной концентрации загрязняющих веществ в атмосфере с учетом городской застройки в режиме реального времени



Пересечение пр. Ленина и ул. Энгельса г. Челябинск

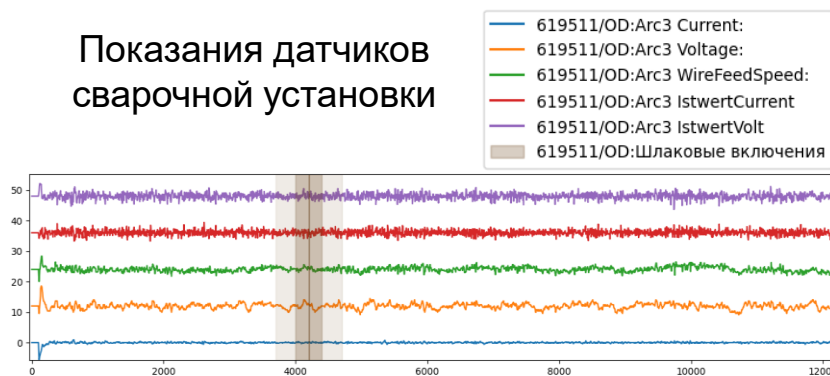
Нейросетевая дефектоскопия сварных швов труб большого диаметра

- Обнаружение дефектов сварки замедляет технический процесс на 10-30 мин
- Показания 20+ датчиков сварочной установки в течение сварки и данные рентген-контроля использованы для обучения нейросети, предсказывающей дефекты
- Нейросеть обрабатывает показания датчиков в реальном времени и предсказывает дефекты шва без рентгена и человеческого фактора
- В экспериментах нейросеть нашла дефекты, пропущенные экспертом

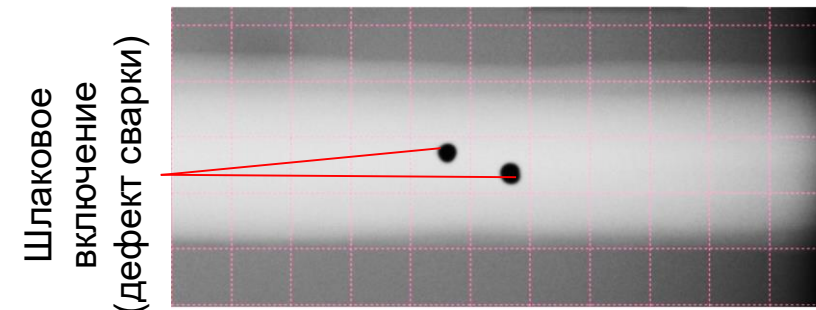


Сварочный процесс

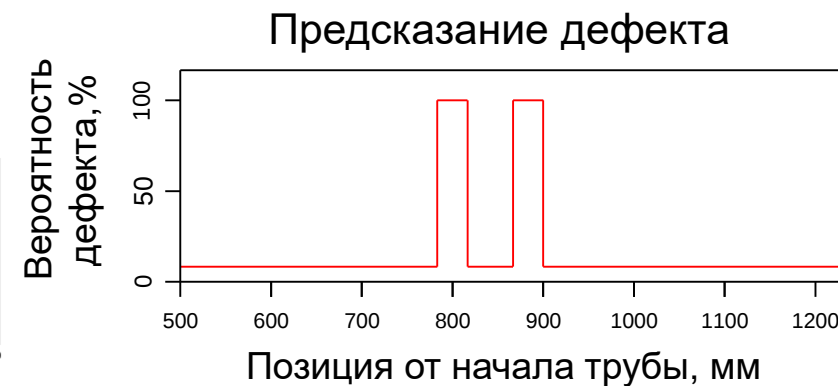
Показания датчиков сварочной установки



Сварной шов трубы без видимых дефектов

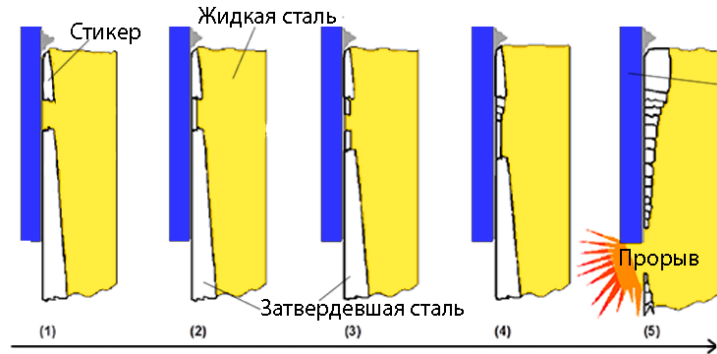
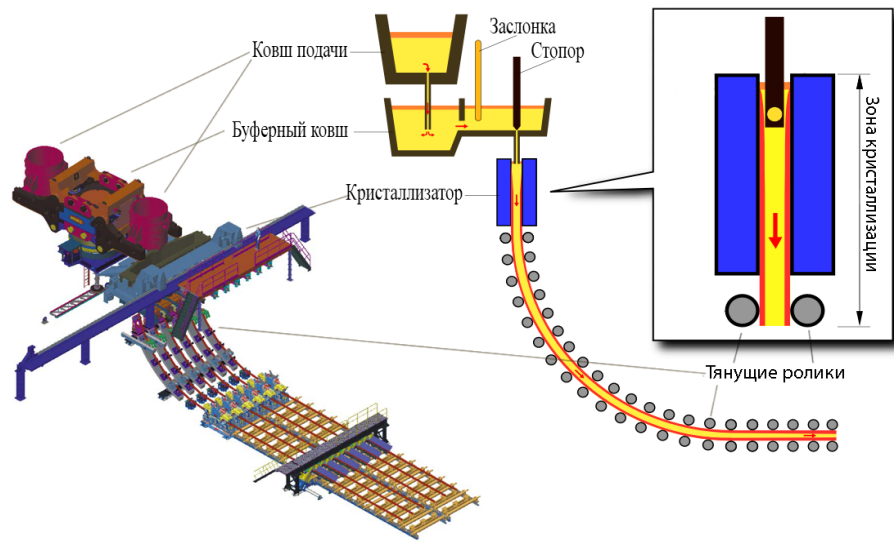


Рентгеновский снимок сварного шва

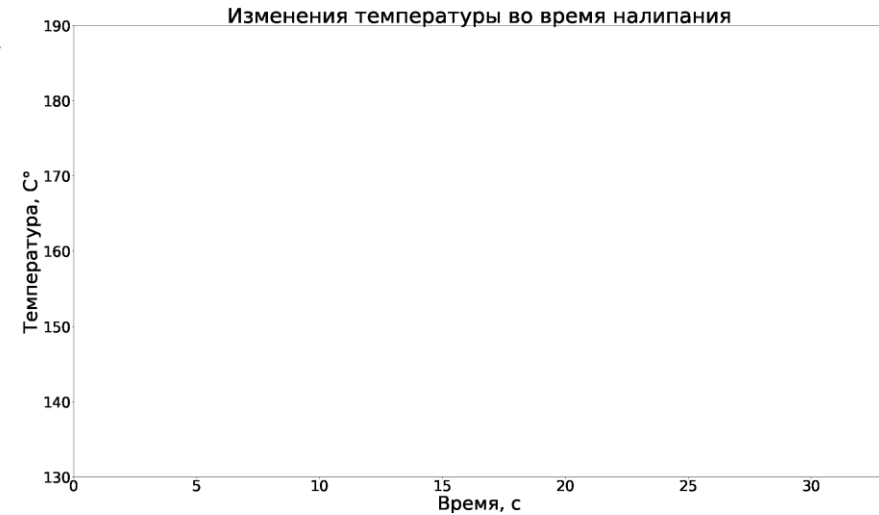


Предсказание дефекта

Предсказание налипания в процессе непрерывной разливки стали

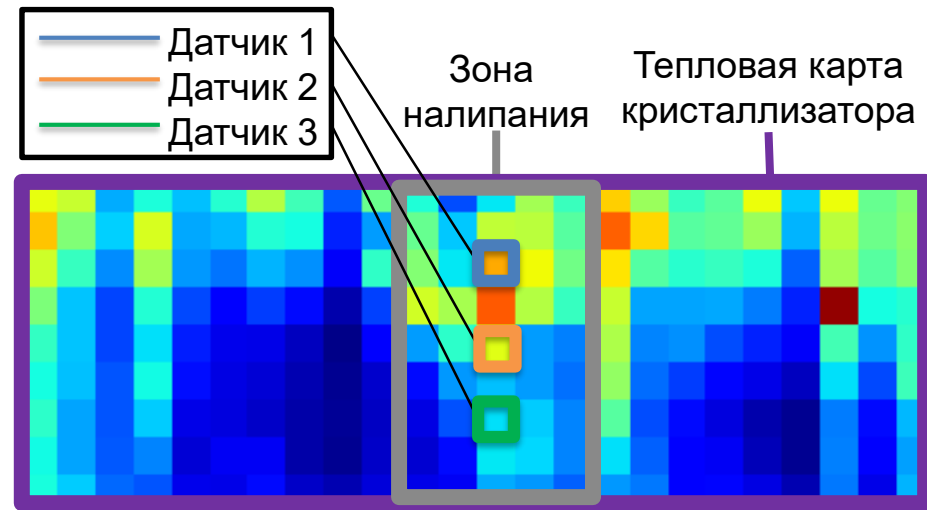
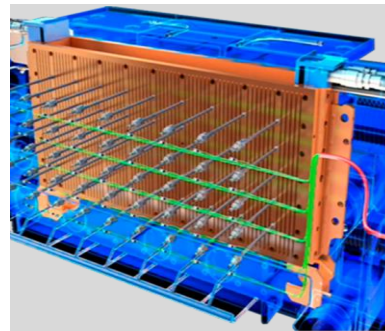


- Часть затвердевшей стали налипает на стенку кристаллизатора. Оболочка под налипанием тоньше, чем нужно для удержания жидкой стали в центре
- Если тонкий участок доходит до края кристаллизатора, сталь пробивает оболочку и выливается на оборудование (**ущерб €250K**)



- Система предсказания налипаний останавливает процесс разливки для предотвращения ущерба, но имеет много ложных срабатываний (**ущерб от ложного срабатывания €10K**)
- Предсказательная нейросетевая модель внедрена в систему предсказания налипаний и позволила сократить ложные срабатывания в 2 раза

576 оптоволоконных датчиков температуры



Спасибо за внимание! Пожалуйста, задавайте вопросы

