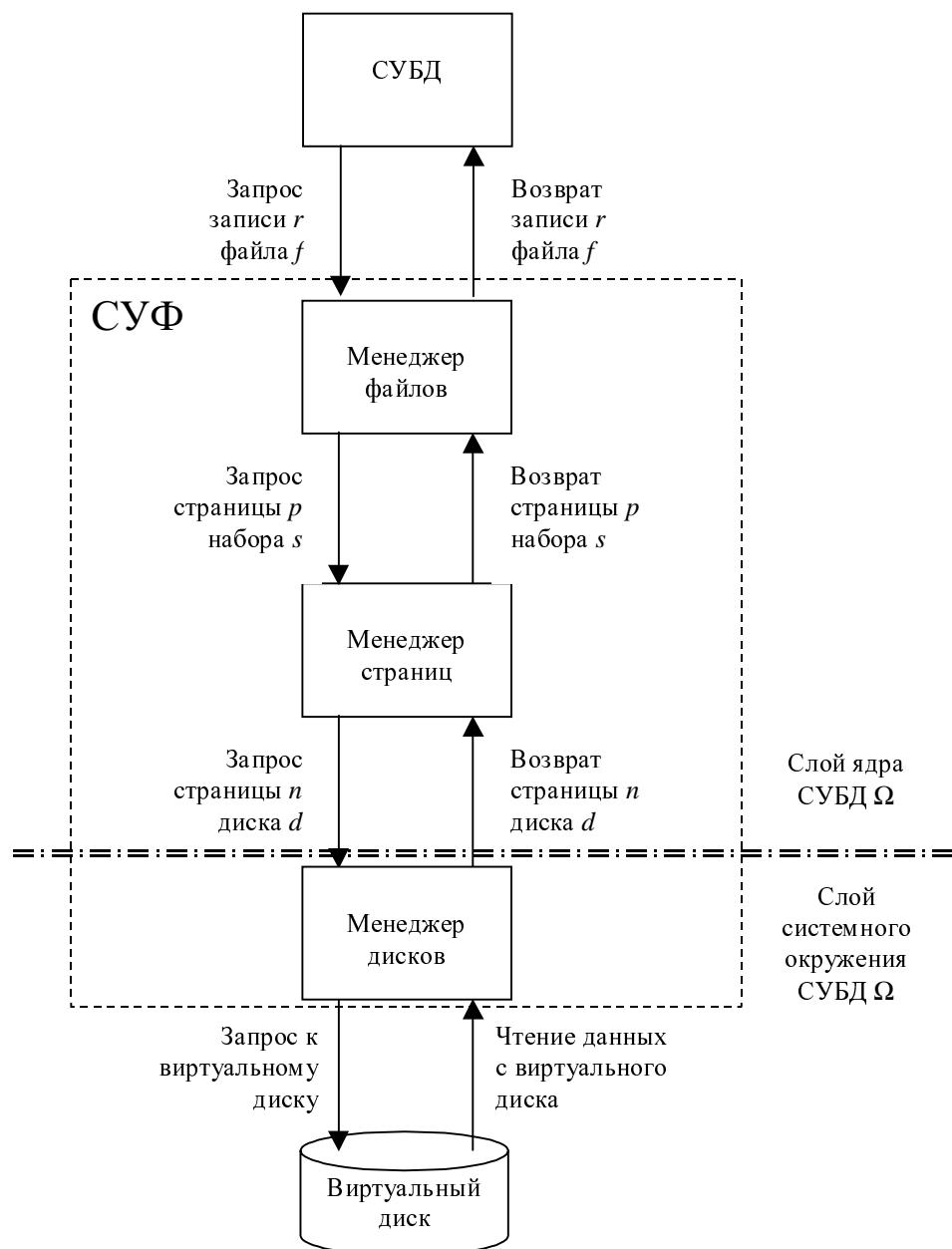
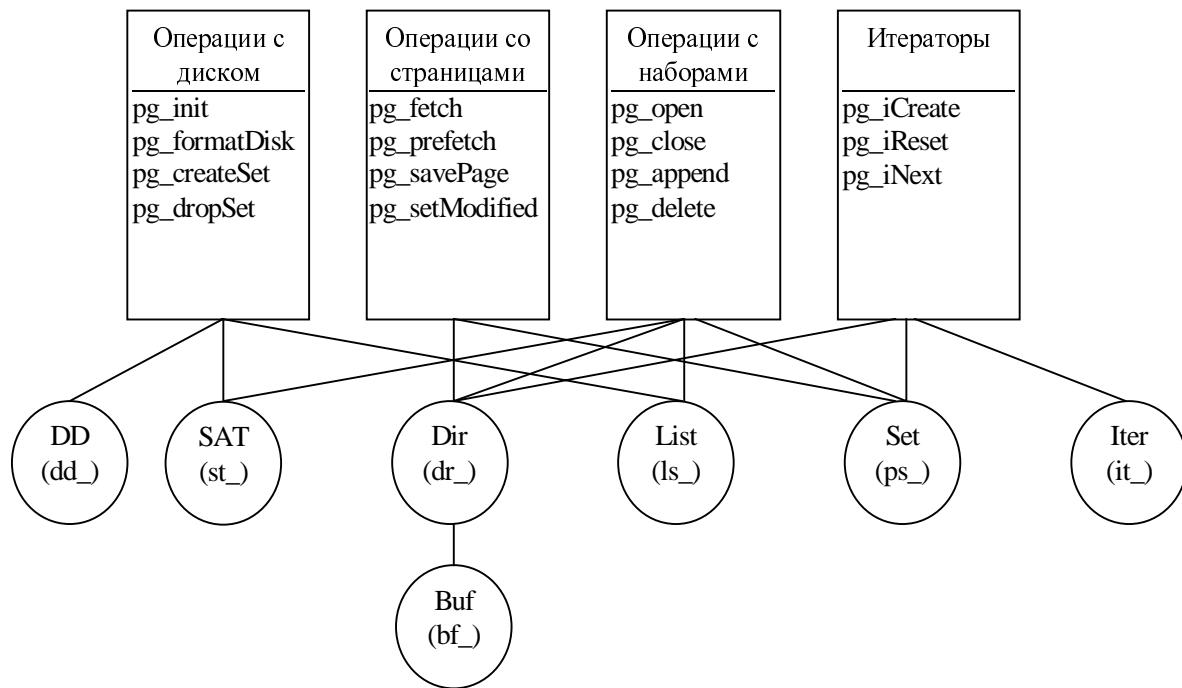


## Общая структура СУФ



## Иерархия модулей и объектов



- **DD** (Disk Directory) - заголовок диска;
- **SAT** (Set Allocation Table) - таблица размещения наборов;
- **Dir** (Buffer Directory)- избыточный индекс буферизованных страниц (индекс для **Buf**);
- **Buf** (Buffer) - буфер для буферизации страниц;
- **List** (Space List) - список свободного пространства (ССП);
- **Set** (Open Page Set Descriptor Table) - таблица дескрипторов открытых наборов;
- **Iter** (Iterator Table) - таблица дескрипторов итераторов.

## Интерфейс Менеджера дисков

- /\* Записать страницу на диск в асинхронном режиме \*/  
int /\* №. канала\*/ **ds\_write**(int /\*номер страницы \*/, void /\* указатель на буфер \*/);
- /\* Считать страницу с диска в асинхронном режиме \*/  
int /\* №. канала\*/ **ds\_read**(int /\*номер страницы \*/, void /\* указатель на буфер \*/);
- /\* Проверить завершение write/read операции \*/  
int /\* 1-да, 0-нет \*/ **ds\_done**(int /\* №. канала \*/);
- /\* Сброс содержимого виртуального диска в файл на host-машине \*/  
void **ds\_dump**(char /\* имя файла \*/);
- /\* Загрузка содержимого виртуального диска из файла на host-машине \*/  
void **ds\_reset**(char /\* имя файла \*/);

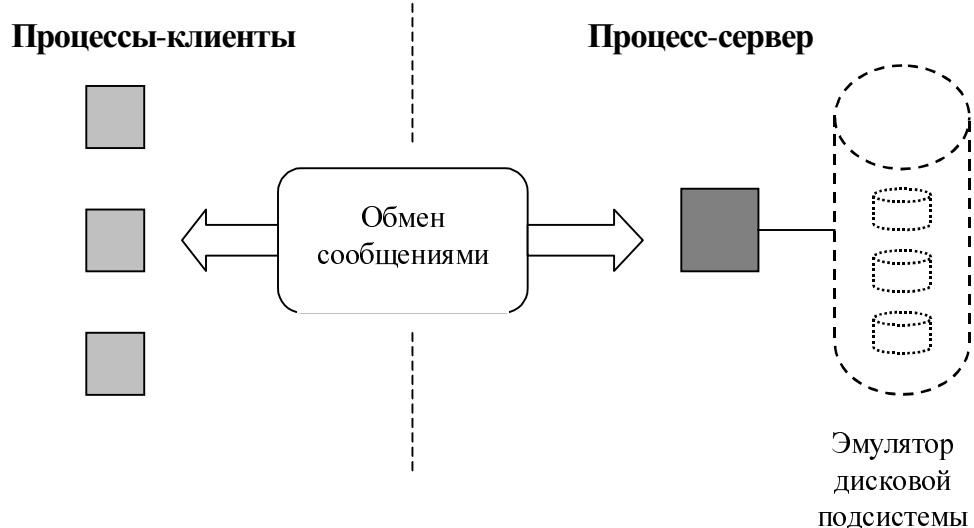
## Интерфейс Менеджера файлов

- /\* Создать пустой файл \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/ **fl\_createFile**(int /\* идентификатор файла \*/, int /\* длина info \*/);
- /\* Удалить файл \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/ **fl\_dropFile**(int /\* идентификатор файла \*/);
- /\* Открыть файл \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/  
**fl\_open**(int /\* идентификатор файла \*/,  
char /\* режим 0 (FL\_READ) - только чтение, 1 (FL\_WRITE) - запись и чтение \*/);
- /\* Закрыть файл \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/ **fl\_close**(int /\* идентификатор файла \*/);
- /\* Добавить запись в конец файла \*/  
int /\* >=0 - УИД первой добавленной записи, иначе - ошибка \*/ **fl\_append**(int /\* идентификатор файла \*/);
- /\* Пометить запись на удаление \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/ **fl\_delete**(int /\* идентификатор файла \*/, int /\* УИД записи \*/);
- /\* Удалить все записи с пометкой на удаление \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/ **fl\_pack**(int /\* идентификатор файла \*/, int /\* УИД записи \*/);
- /\* Выборка записи \*/  
void\* /\* <>NULL - указатель на info записи, иначе - ошибка \*/  
**fl\_fetch**(int /\* идентификатор файла \*/, int /\* УИД записи \*/);

## Интерфейс Менеджера страниц

- /\* Создать пустой набор страниц \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/ **pg\_createSet**(int /\* идентификатор набора \*/);
- /\* Удалить набор страниц \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/ **pg\_dropSet**(int /\* идентификатор набора \*/);
- /\* Открыть набор страниц \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/ **pg\_open**(int /\* идентификатор набора \*/);
- /\* Закрыть набор страниц \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/ **pg\_close**(int /\* идентификатор набора \*/);
- /\* Добавить n страниц в конец набора \*/  
int /\* >=0 - идентификатор первой добавленной страницы, иначе - ошибка \*/  
**pg\_append**(int /\* идентификатор набора \*/, int /\* количество страниц \*/);
- /\* Удалить страницу из набора \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/  
**pg\_delete**(int /\* идентификатор набора \*/, int /\* идентификатор страницы \*/);
- /\* Выборка страницы \*/  
void \* /\* указатель на образ страницы в буфере \*/  
**pg\_fetch**(int /\* идентификатор набора \*/, int /\* идентификатор страницы, или NIL \*/,  
int /\* статический рейтинг \*/);
- /\* Выборка страницы с упреждением \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/  
**pg\_prefetch**(int /\* идентификатор набора \*/, int /\* идентификатор страницы \*/,  
int /\* статический рейтинг \*/);
- /\* Установка атрибута образа страницы modified \*/  
int /\* >=0 - OK, иначе - ошибка \*/  
**pg\_setModified**(int /\* идентификатор страницы \*/, char /\* новое значение атрибута \*/);

## Архитектура реализации Менеджера дисков



### Формат сообщения

ЗАГОЛОВОК				ИНФОРМАЦИОННАЯ ЧАСТЬ
ИД операции	тип операции	номер узла	...	

### Модель реализации

- Такт - атомарная единица выполнения операции
- Между тактами может быть более одной диспетчеризации
- счетчик\_такта = 0 : операция еще не выполнялась  
счетчик\_такта = -1 : операция уже завершена

Событие	Реакция
Пользователь инициировал новую операцию	1-я фаза: Добавление записи в таблицу операций <ul style="list-style-type: none"> <li>• счетчик_такта := 0</li> </ul>
Завершение обменов по линкам или добавление записи в таблицу операций	2-я фаза: Обработка таблицы операций для всех записей, где такт $\geq 0$ <ul style="list-style-type: none"> <li>• счетчик_такта++;</li> <li>• выполнить действие в соответствии с тактом;</li> </ul>

## Алгоритм записи страницы на диск

Такт	Клиент.Записать_страницу_на_диск	Такт	Сервер.Записать_страницу_на_диск
1	<b>если</b> линк заблокирован по записи <b>то</b> счетчик_такта-- <b>иначе</b> заблокировать линк по записи; запустить запись заголовка сообщения;	1	<b>если</b> линк заблокирован по чтению <b>то</b> счетчик_такта-- <b>иначе</b> заблокировать линк по чтению; запустить чтение информационной части;
2	запустить запись информационной части	2	<b>если</b> завершилось чтение информационной части <b>то</b> счетчик_такта-- <b>иначе</b> заблокировать диск по записи; запустить запись информационной части на диск;
3	разблокировать линк по записи	3	<b>если</b> запись на диск завершилась <b>то</b> <b>если</b> линк свободен по записи <b>то</b> запустить запись заголовка с кодом "операция завершена" клиенту; счетчик_такта := -1; <b>иначе</b> счетчик_такта--;
4	<b>если</b> пришел заголовок с сервера с кодом "операция завершена" <b>то</b> счетчик_такта := -1 <b>иначе</b> счетчик_такта--;		